

FICHE PEDAGOGIQUE FORMATION 3DS MAX

PERFECTIONNEMENT

Localisation	Synthèses 4, allée de la Bourgonnette 35000 Rennes
Type	Formation courte
Durée	5 jours
Public visé	Salariés, demandeurs d'emploi, particuliers
Pédagogie	Atelier personnalisé en présentiel
Prérequis	Travailler régulièrement sur 3ds Max, connaître les bases du logiciel ou avoir suivi le module 3ds Max Initiation
Évaluation	Tests de positionnement en entrée et sortie de formation
Programme pédagogique	Imports • Gérer les imports Dwg, Skp, Fbx... • Fusionner les fichiers • Remplacer des éléments • Gérer les scènes Xréf • Gérer les conteneurs Modélisations avancées • Les objets composés • Hard surface Polygonal • Organique Polygonal • Open Subdiv • Modélisation Graphite avancée • Modes libres • Modificateurs et deformers • Modélisation NURBS Matériaux avancés • Le Slate Material en détail • Vray Mat ou Mental Ray Mat • Multi sous objets • Matériaux composés • Matériaux fusions • Map avancées Photoréalisme • Géométries et l'art du détail • L'éclairage et les sources IES (constructeurs) • L'environnement studio • Le système lumière du jour avancé avec Vray • La caméra physique et les réglages photographiques • Les corrections gamma LUT • Les listes de lumières • L'assistant Analyse de l'éclairage Le rendu • L'illumination globale • L'anti-aliasing • Le frame buffer • L'active shade avec Vray RT • Les éléments de rendu Compositing • Les jeux d'état • L'occlusion ambiante • La profondeur Z • Les effets de post production • Les éléments de rendu dans Photoshop • Les formats de sortie EXR Modules supplémentaires

	● S'initier à la simulation avec Mass FX ● Découvrir le texturing avec la fenêtre toile ● Disposer des objets avec la Peinture objet ● Placer des personnages avec Peupler
Coût horaire	Contactez-nous : 02 99 26 95 26 (Rennes) / 01 45 77 85 03 (Lyon)
Accessibilité	Locaux de plain pied et toilettes accessibles

version du 27/10/2025